## Regulamento de Prova – Multicor Target - Precisão

### I – Finalidade

Regulamentar a prova Multicor Target para armas curtas e longas de alma raiada, exceto fuzis, no âmbito do Centro de Excelência do Tiro Esportivo - HIT CLUB.

## II - Descrição da Prova

- a) Distância: 10 (Dez) metros armas curtas, 20 (Vinte) metros armas longas, sendo utilizado para a prova o alvo padrão Multicor.
- b) Posição de Pronto: Arma em pronto uso, dedo fora do gatilho, 45° em relação ao alvo.
- c) Posição de Tiro: Em pé sem qualquer apoio.
- d) Tempo máximo de execução: 30 segundos
- e) Tempo de Preparo e alimentação: 1 minuto
- f) Ensaio: Não haverá ensaio
- g) Prova: Ao comando do Timer, o atleta efetuará UM DISPARO em cada zona pontuável do alvo multicor, na sequência que optar, efetuando somente 4 (quatro) disparos máximos.
- h) Comandos:
  - 1) Atleta Carregar e Ficar Pronto
  - 2) Atleta está Pronto?
  - 3) A espera. (Arbitro aciona o timer e ao sinal sonoro se inicia a prova)
  - 4) Arma aberta e descarregada
  - 5) Pista Fria
- i) Falha de munição ou arma: O atleta deve sanar qualquer pane dentro do tempo máximo de prova.
- j) Pontuação: 0-3-4-5-X (X com valor de 6 Pontos)
- k) Penalidades
- Alvo não atingido: ZERO
- Disparo múltiplo: Somado o menor valor e os demais disparos ZERO
- Disparo após o tempo máximo: ZERO
- l) Apuração: Ao final da série de tiro de cada atleta, o árbitro deve cantar o tempo anotado pelo cronógrafo, somar a pontuação obtida e anotar no próprio alvo, que deve ser assinado pelo atleta.
- m) Divisões
- Pistola Mira Aberta
- Pistola Mira Fechada (Luneta ou Red Dot)
- Revólver Mira Aberta
- Revólver Mira fechada(Luneta ou Red Dot)
- Carabina Mira Aberta
- Carabina Mira Fechada(Luneta ou Red Dot)
- n) Valores das Inscrições
  - Primeira Arma: R\$ 40,00
  - Segunda Arma: R\$ 30,00
  - Terceira Arma: R\$ 20,00 Inclusive
  - \* Convidados tem valores diferentes.

Serão premiados os atletas com maior PONTUAÇÃO OVERALem cada divisão com medalhas. Havendo empate, o tempo de prova será utilizado como critério desempate.

OBS: Casos omissos serão resolvidos pela Juria do Clube.

# Regulamento de Prova – IRON SHOTGUN

### I – Finalidade

Regulamentar a prova Iron Shotgun para Espingardas Semiautomáticas, Sobrepostas ou Paralelas no âmbito da Centro de Excelência do Tiro Esportivo - HIT CLUB.

## II - Descrição da Prova

- a) Distância: 10 (Dez) metros. Os alvos devem estar a um metro de distância entre si, considerando o centro dos alvos.
- b) Altura dos alvos: Meio metro de altura considerando a base dos alvos.
- c) Plate Redondo de Aço com 200 mm de diâmetro e 10 mm de espessura.
- d) Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio.
- e) Empunhadura: Arma desempunhada, soleira na altura da axila.
- f) Ensaio: Não haverá ensaio.
- g) Munição: Será permitido o uso de cartuchos 24g ou acima, com granulometria 7 ½ ou menor.
- h) Prova: Ao comando do Timer, o atleta efetuará UM DISPARO em cada plate, sendo 2 no total, em sequência livre, esquerda para direita ou direita para esquerda. Para as armas semiautomáticas ou de repetição, será permitido o uso de 2 munições e para as sobrepostas e paralelas serão efetuadas as recargas necessárias para os quatro disparos.
- i) Comandos:

Atleta Carregar e Ficar Pronto Atleta está Pronto? A espera. (Arbitro aciona o timer e ao sinal sonoro se inicia a prova) Arma aberta e descarregada Pista Fria

- j) Falha de munição ou arma: Serão consideradas como alvo não derrubado.
- k) Penalidades: Para cada alvo não derrubado, o atleta terá adicionado ao seu tempo dois segundos como penalidade.
- l) Apuração: Ao final da série de tiro de cada atleta, o árbitro deve cantar o tempo anotado pelo cronógrafo e deduzir as penalidades cabíveis, informando ao atleta o seu tempo total de prova.
- m) Divisões: Semiauto, PUMP e Repetição (Monotiro, Sobrepostas/Paralelas)
- n) Valores das Inscrições

- Primeira Arma: R\$ 40,00 - Segunda Arma: R\$ 30,00

- Terceira Arma: R\$ 20,00 – Inclusive \* Convidados tem valores diferentes.

Serão premiados os atletas com maior PONTUAÇÃO OVERALL em cada divisão com medalhas.

OBS: Casos omissos serão resolvidos pela Juria do Clube.